1. 资源获取即初始化方式”(RAII，Resource Acquisition Is Initialization)
2. void f(int i,std::string const& s);  
   void oops(int some\_param)  
   {  
   char buffer[1024]; // 1  
   sprintf(buffer, "%i",some\_param);  
   std::thread t(f,3,buffer); // 2  
   t.detach();  
   }  
   这种情况下，buffer②是一个指针变量，指向本地变量，然后本地变量通过buffer传递到新线  
   程中②。并且，函数有很有可能会在字面值转化成 std::string 对象之前崩溃(oops)，从而导  
   致一些未定义的行为。解决方案就是在传递到 std::thread 构造函数之前就将字面值转化  
   为 std::string 对象。